

Описание команд, которые необходимы для обустройства	
пространства.	2
Команда добавления изображения (элементов рассадки, антуража и прочих элементов).	2
Работа с элементами пространства.	5
Перемещение элементов пространства (захват, направляющие).	5
Меню на серой плашке и раскрываемое меню.	7
Горячие клавиши (копирование, вставка, группировка объектов).	8
Функция приближения и отдаления (случаи, когда надо приблизить элемент для работы с ним).	8
Запрет/разрешение на редактирование элементов пространства всеми участниками.	9
Часто задаваемые вопросы	11

1. Описание команд, которые необходимы для обустройства пространства.

1.1. Команда добавления изображения (элементов рассадки, антуража и прочих элементов).

Команда добавления изображения в пространство находится на самом верху левой панели добавления контента в пространство (рис. 1).



(рис.1).

После нажатия на кнопку добавления изображений в пространство появляется меню с выбором пути загрузки изображения. При добавлении изображения из библиотеки "T-Matrix" Вы можете воспользоваться функцией загрузки по ссылке. Предварительно скопировав ссылку на платформе, вставьте ее в окно (рис.2). Убедитесь, что ссылка скопирована полностью и на ее конце имеется расширение файла, который загружается.

+ Tpocpausto Blonsa			2. Пригласить 🚓 СР
	Загрузка изображения с компьютера по ссылке шаблоны Вставьте ссылку на изображени Ссылка должна заканчиваться каза, в ряд. jpeg или. gif https://example.com/samplaceng		
		БАВИТЪ	

(рис.2)

Для загрузки элементов из библиотеки откройте в параллельной вкладке портал "T-Matrix", зайдите в раздел "Библиотека шаблонов для онлайн-тренинга", далее во вкладку "Рассадка/расстановка участников" -"Элементы рассадки/расстановки участников", шаблоны элементов будут доступны после регистрации на "T-Matrix". Выберите интересующий Вас раздел, далее используйте кнопку "Скопировать ссылку" для копирования ссылки на элемент в буфер обмена (рис.2.1).



(рис.2.1)

Собственные изображения из памяти компьютера можно загрузить перетаскиванием его из папки на Вашем устройстве в окно на рисунке 3 или нажатием команды "Выбрать..." (рис.3).



(рис.3)

2. Работа с элементами пространства.

2.1. Перемещение элементов пространства (захват, направляющие).

Для перемещения элементов в пространстве наведите курсор на нужный объект и кликните на него один раз левой кнопкой мыши (вокруг объекта появится серая рамка и первичное меню). Далее, зажимая объект левой кнопкой мыши, перетаскивайте его в нужное место пространства, индикатором захвата объекта служит изменение курсора со "стрелки" на "руку" как показано на рисунке 4.



(рис.4)

Также при перемещении объектов в непосредственной близости к другим появляются направляющие линии, которые помогают размещать объекты симметрично относительно друг друга. Направляющие помогают подогнать два элемента с совпадением по центральной (как на рис.5), нижней или верхней оси.





2.2. Меню на серой плашке и раскрываемое меню.

При единичном нажатии на объект левой кнопкой мыши вокруг него появляются серая рамка и плашка.

Функции, расположенные на серой плашке (рис.6):

1 - удаление объекта

2 - информация об объекте (здесь появится название файла, дата его создания и редакции, а также имя пользователя, кто добавил и редактировал объект)

3 - функция, расширенного меню

При нажатии кнопки 3 появляется больше функций для работы с объектом:

4 - развертывание объекта на весь экран

5 - блокировка объекта в пространстве (не позволит пользователям и

администраторам передвигать объекты в пространстве)

6 - отражение изображения по вертикальной оси (зеркальное отражение объекта)

- 7 загрузка объекта на устройство
- 8 копирование объекта
- 9 перемещение объекта поверх всех остальных
- 10 перемещение объекта поверх ближайшего
- 11 перемещение объекта под ближайший
- 12 перемещение объекта вниз всех остальных
- 13 поворот объекта против часовой стрелки

14 - поворот объекта по часовой стрелке



(рис.6)

2.3. Горячие клавиши (копирование, вставка, группировка объектов).

Для быстрого копирования, вставки и группировки объектов в пространстве можно воспользоваться следующими сочетаниями клавиш: Ctrl + C - копирование объекта. Сначала нужно кликнуть на объект левой кнопкой мыши, далее воспользоваться сочетанием клавиш; Ctrl + V - вставка объекта. Скопированный на предыдущем шаге объект появляется в пространстве после одновременного нажатия клавиш; Shift - группировка объектов. Предварительно зажав кнопку, выделите объекты левой кнопкой мыши.

Все объекты также можно переносить и в другие пространства с помощью данных сочетаний клавиш.

2.4. Функция приближения и отдаления (случаи, когда надо приблизить элемент для работы с ним).

Для работы с такими объектами как доска и стикер следует приблизить пространство с помощью кнопки "зума", показанной на рисунке 7 красной стрелкой или с помощью скролла мыши.





2.5. Запрет/разрешение на редактирование элементов пространства всеми участниками.

Для управления редактированием объектов в пространстве нажмите на значок инструментов с короной внизу экрана, как это показано на рисунке



(рис.8)

Далее в открывшемся меню выберите раздел "Настройки пространства" (рис. 9).



(рис.9)

В открывшемся окне Вы увидите переключатель режима редактирования, где можно запретить или разрешить другим участникам редактировать контент в пространстве (рис.10).

Пространство #Полина + - •		🛻 Пригласить 🚢 ()		
	Настройки пространства			
	Режим редактированиия: Совместный			
	Гостям можно управлять контентом, который выложили другие участники Модератор пространства управляет всем контентом, в любом режиме.			
	Смена фона:			
	Фоны по умолчанию			
	Внешняя ссылка			
	О Загрузить файл с компьютера			
	Ссылка на фоновое изображение			
	http://t-matrix.ru/storage/library/d/I3UfCufTBH8LXsuTeDicmZVS5HjbgP6>			
	Расширенные настройки пространства доступны в <u>Личном кабинете</u> .			
	отмена Сохранить			

(рис.10)

 \rightarrow

3. Часто задаваемые вопросы

3.1. Как работать с фоном?

Чтобы разобраться в этом вопросе Вы можете ознакомиться с нашей видеоинструкцией на платформе T-Matrix в разделе "Библиотека".

В случае, когда Вам необходимо загрузить свое изображение, оно не должно превышать 20 Мб.

3.2. Где можно взять элементы рассадки и антуража?

Все необходимые базовые элементы пространства Вы можете найти в библиотеке платформы "T-Matrix".

3.3. Что делать, если у меня не появилось меню над элементом?

Для начала попробуйте перезагрузить страницу в браузере (важно пользоваться браузером Chrome). Если это не помогло, то обратитесь в поддержку на платформе GetLocus.

3.4. Могу ли я загружать свои изображения?

Да, для этого вставьте ссылку на изображение как показано в разделе 1.1. Ссылка должна заканчиваться на .jpg .png .jpeg или .gif.